

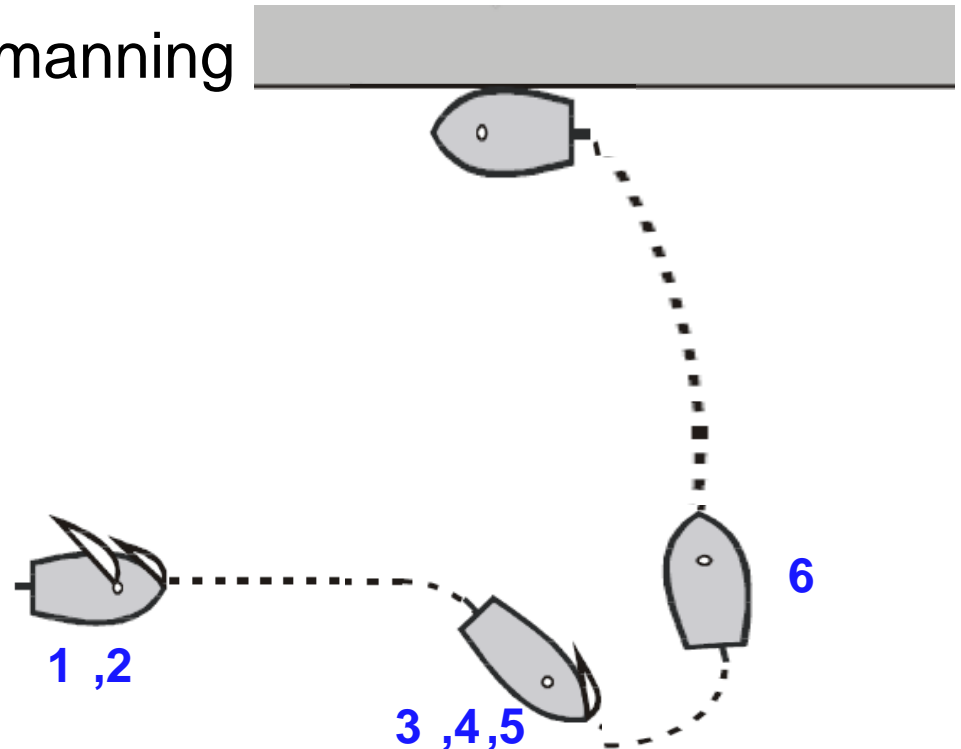
Manoeuvres

In deze training:

- * Landing lagerwal (2 manieren)
- * Afvaren lagerwal (2 manieren)
- * Opschieter voor de wind
- * Opschieter halve wind

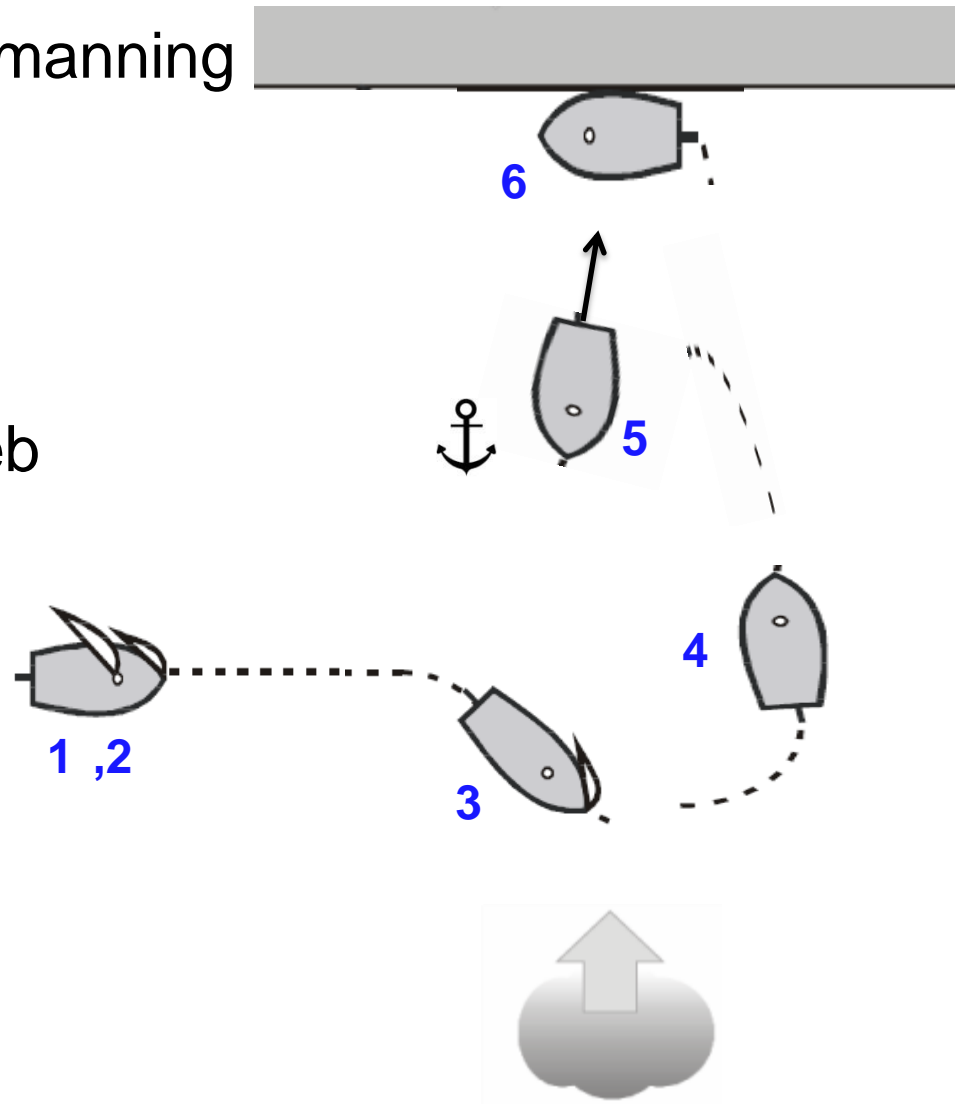
Landing lagerwal (1)

1. Kom op een ruime afstand aanvaren
2. Verdeel de taken over de bemanning
3. Ga vlak bij de aanlegplaats aan de wind varen
4. Laat aan de wind het grootzeil zakken
5. Vaar op de fok voor de wind naar de aanlegplaats/
stootwillen buitenboord
6. Bij voldoende snelheid fok strijken en snelheid regelen door naar de wind te sturen



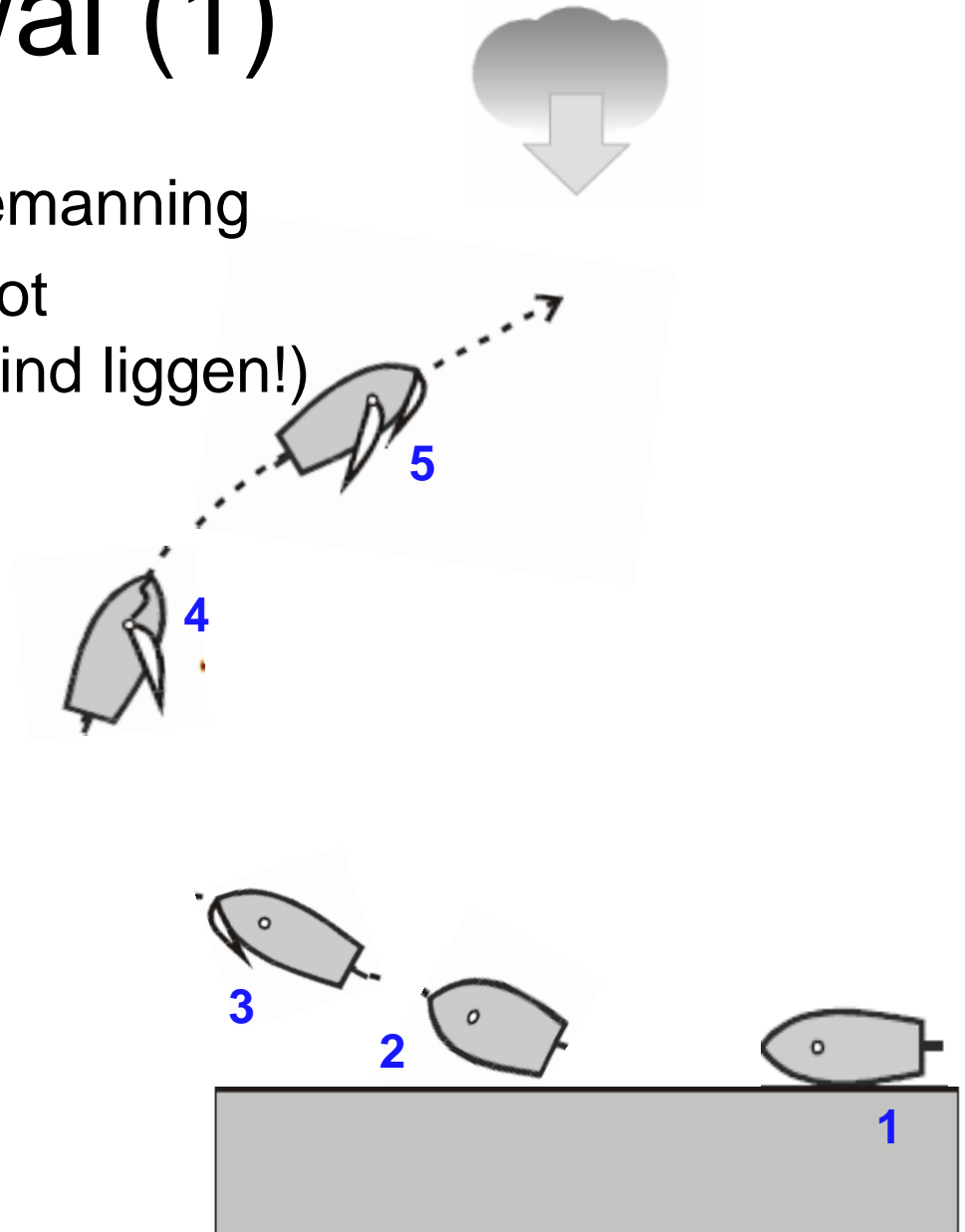
Landing lagerwal (2)(harde wind)

1. Verdeel de taken over de bemanning
2. Maak een anker klaar
3. Laat ruim van tevoren het zeil zakken en vaar op de fok verder
4. Als je voldoende snelheid heb haal je de fok weg
5. Gooi ongeveer 2 bootlengtes voor de kant het anker uit
6. Zorg dat het anker houd en laat je afvieren naar je ligplaats



Afvaren lagerwal (1)

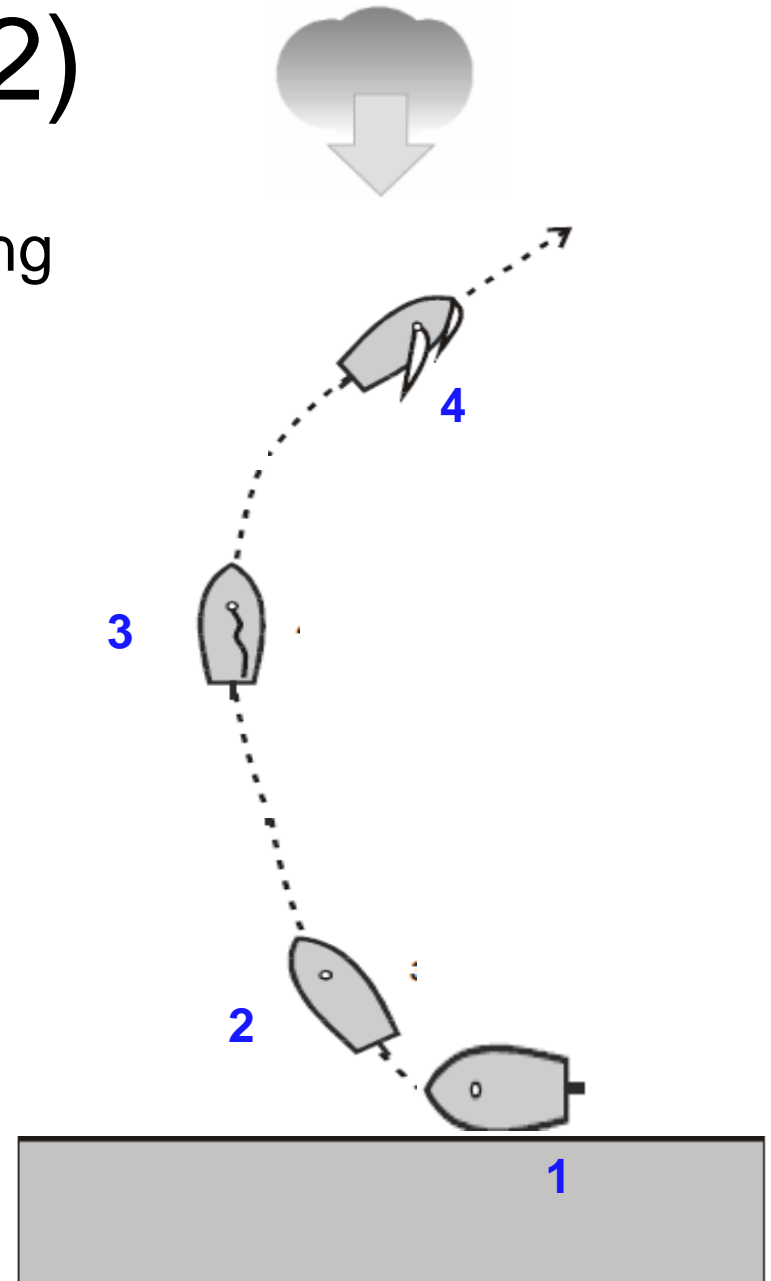
1. Verdeel de taken over de bemanning
2. Breng met mankracht de boot op snelheid (Ga niet in de wind liggen!)
3. Hijs de fok en maak snelheid
4. Hijs in de overstag je grootzeil
5. vaar weg



Afvaren lagerwal (2)

1. Verdeel de taken over de bemanning
2. Vaar de boot van de kant d.m.v. wrikken of roeien
3. Als je ver genoeg van de kant bent hijs je de zeilen
4. Vaar weg

Als je m.b.v. het anker een landing hebt gemaakt is het natuurlijk nog makkelijker afvaren door je aan het anker van de kant af te trekken

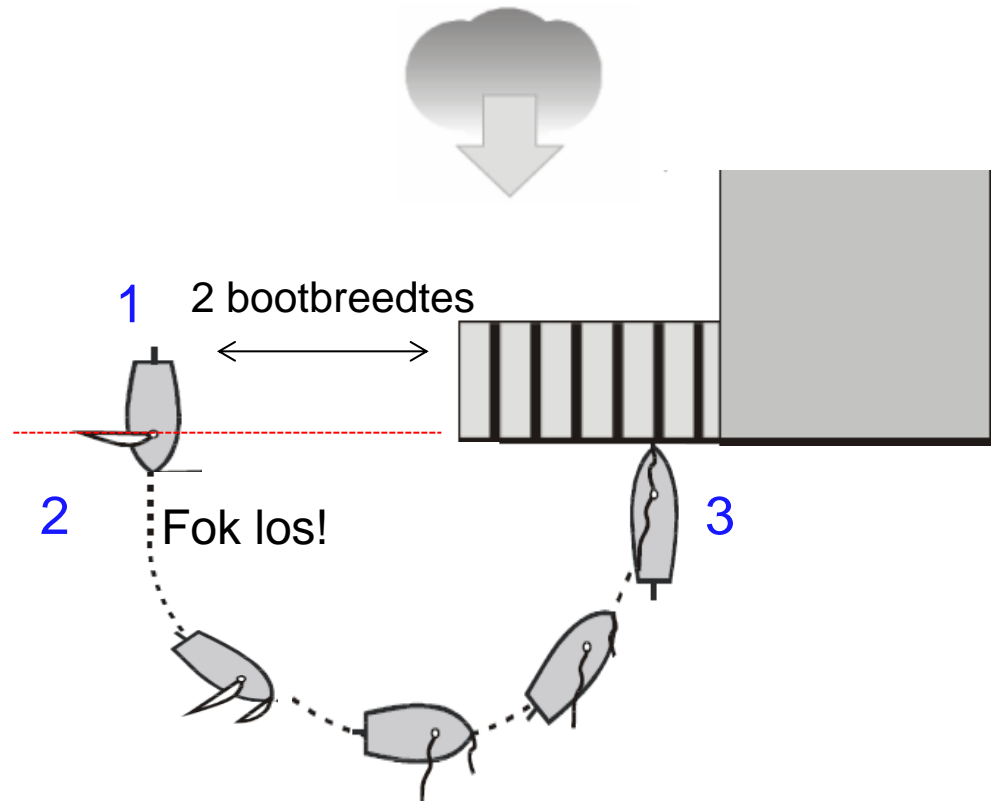


Opschieter voor de wind

1. Vaar voor de wind met een afstand van **twee bootbreedtes** tussen vlet en steiger

2. Zodra de steiger bij het draaipunt van de boot is geef je vol roer, gaat de fok los en het zeil los

3. Als je te hard aankomt kan je vaar minderen door wat heen en weer te sturen.



Opschieter halve wind



1. Vaar halve wind met een afstand van **twee bootlengtes** tussen vlet en steiger

2. Zodra de steiger bij het draaipunt van de boot is geef je vol roer, gaat de fok los en het zeil los

3. Als je te hard aankomt kan je vaar minderen door wat heen en weer te sturen.

