

# BPR

## Dagtekens

# Dagtekens



## **Zwarte Kegel:**

Als een zeilschip op zijn zeilen en motor vaart, moet deze getoond worden

---



## **Zwarte Bol:**

Als een schip voor anker ligt, moet deze getoond worden

---



## **Cilinder:**

De voorste boot van een sleep moet deze tonen (alleen groot schip)

---



## **Gele Bol:**

Boten die in de sleep liggen moeten deze tonen (alleen groot schip)

# Dagtekens



## **Groene Ruit:**

Bij een geankerd/gezonken schip worden 2 van deze kegels onder elkaar getoond wanneer de doorvaart vrij is

---



## **Rood/Wit Bord:**

Bij een geankerd/gezonken schip wordt deze getoond wanneer de doorvaart vrij is, maar er geen hinderlijke vaarbewegingen gemaakt mogen worden

---



## **Rood Bord:**

Bij een geankerd/gezonken schip wordt deze getoond wanneer de doorvaart niet vrij is

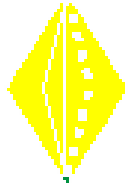
---



## **Blauwe Kegel:**

1,2 of 3 kegels worden getoond als het schip gevaarlijke stoffen vervoerd. Bij het afmeren moet dan 10, 50 of 100 meter afstand worden bewaard.

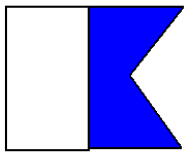
# Dagtekens



## **Gele Ruit:**

Een passagiersschip is volgens het BPR een groot schip. Door middel van de gele ruit kunnen andere schepen nu ook daadwerkelijk zien wat een passagiersschip is.

---



## **Seinvlag A – ‘duikvlag’:**

Deze vlag geeft aan dat de snelheid zodanig moet worden aangepast zodat hinderlijke waterbewegingen worden vermeden.

---



## **Gele snelle flikkerlichten:**

Zowel 's nachts als overdag dient een snel schip (mogelijke snelheid > 40 per uur), twee van deze lichten onder elkaar te voeren

---



BPR

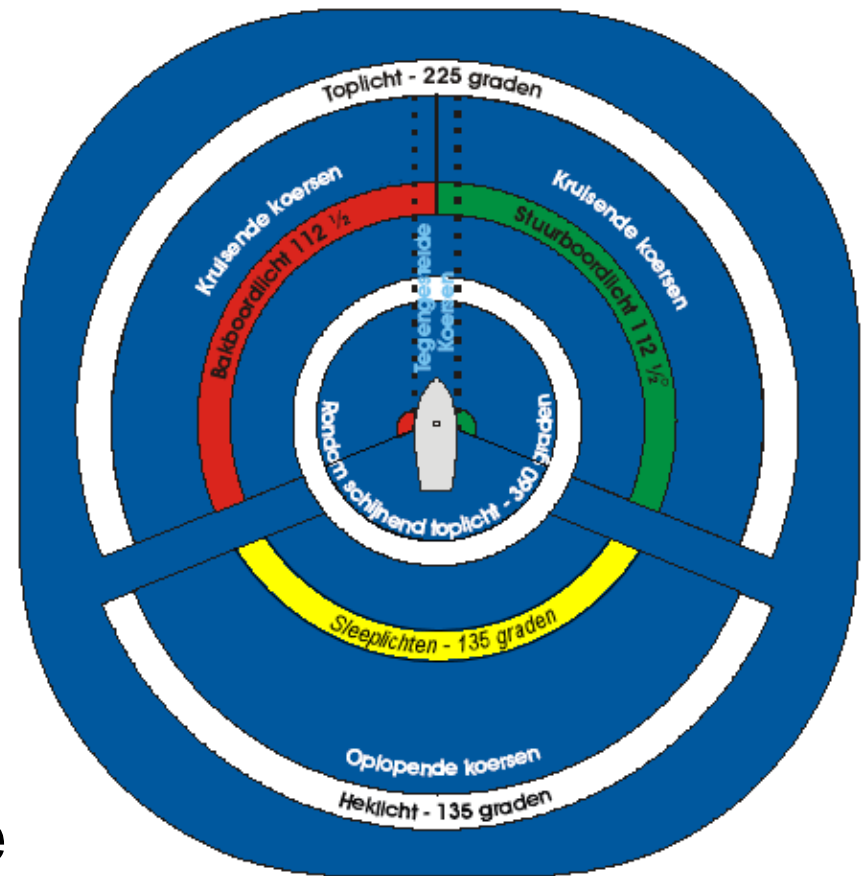
Lichtvoering

# Lichten

- Toplicht
- Boordlichten
- Heklichten

Merk op:

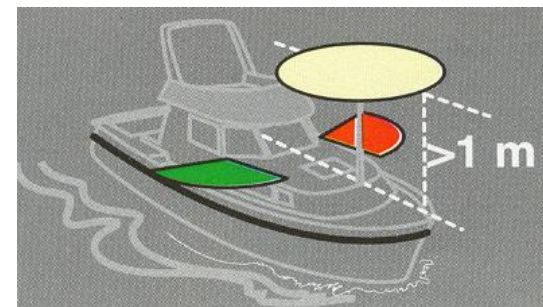
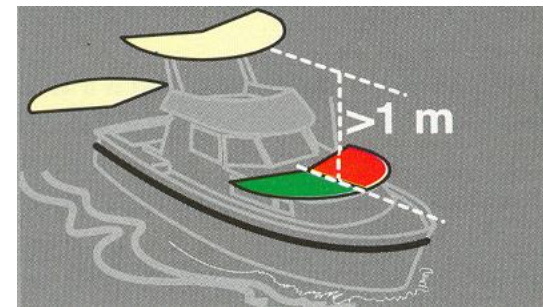
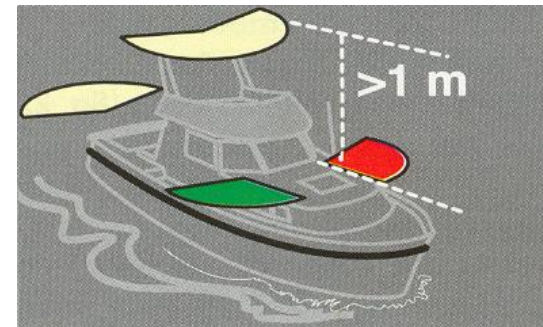
de hoeken van de lichten zijn het zelfde als bij de verschillende koersen!



# Kleine Schepen

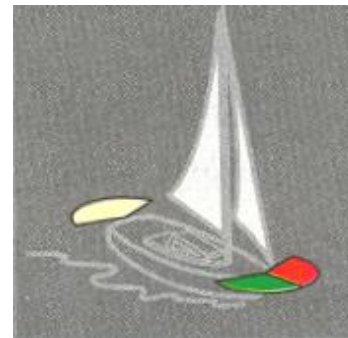
## ■ Motorboot:

- *Boordlichten* (evt. in samengevoegd) +
- *Toplicht*, tenminste 1 meter boven boordlichten (of 1 meter ervoor → Nieuw)
- *Heklicht*
- OF *Rondom schijnend licht* i.p.v. apart toplicht en heklicht



# Kleine Schepen

- Zeilboot:
  - *Boordlichten*, evt. samengevoegd nabij de boeg
  - *Heklicht*, evt. samengevoegd met boordlichten nabij de top van de mast (driekleurenlicht)

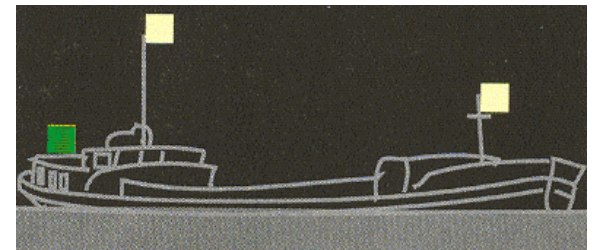
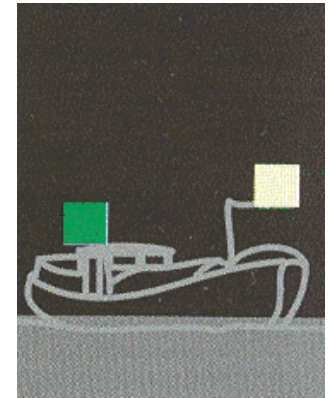
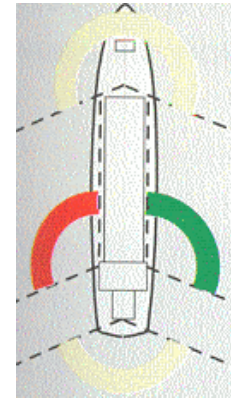




# Grote Schepen

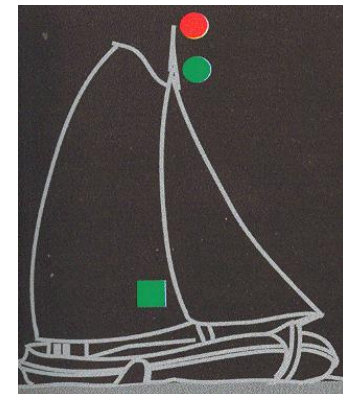
## ■ Motorschip

- Boordlichten
- Heklicht
- Toplicht
- >110 m, dan extra toplicht, min 3 meter hoger en 3x de hoogte erachter



## ■ Zeilschip

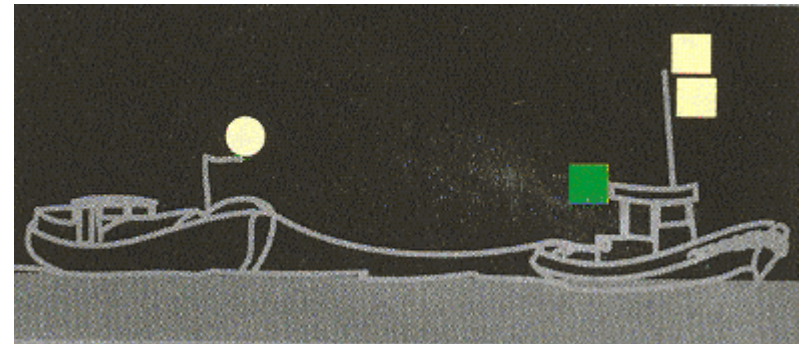
- Boordlichten
- Wit heklicht
- Rood rondom schijnend licht boven groen rondom schijnend licht



# Sleep

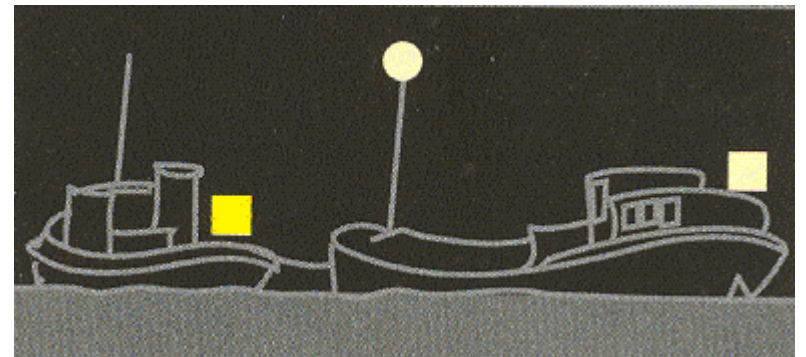
## ■ Sleper

- Boordlichten
- Geel Heklicht
- 2 Toplichten
- 3 Toplichten als meerdere sleepers meehelpen



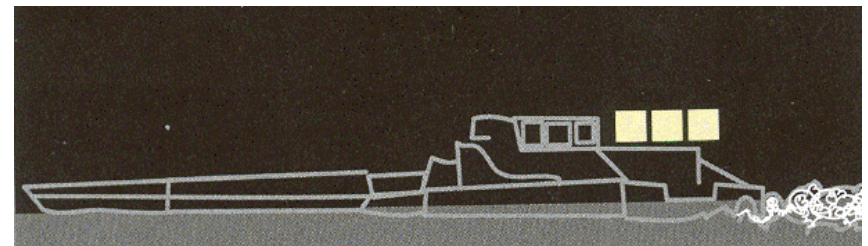
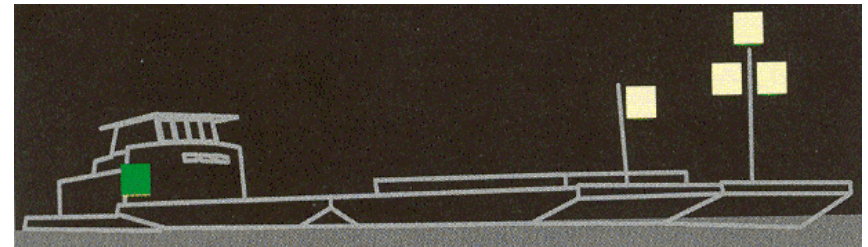
## ■ Gesleepte schip

- Rondom schijnend licht
- Laatste in de sleep een wit heklicht



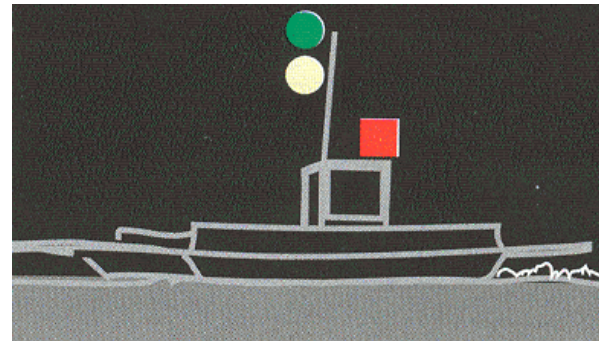
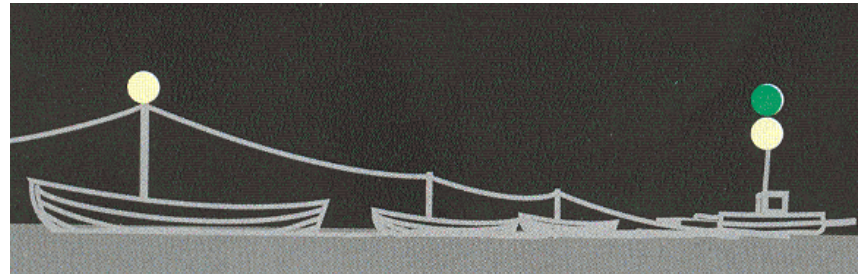
# Duwboten

- Voorste duwbak(ken):
  - 3 toplichten in driehoek op bakboord duwbak
  - 1 toplicht op de andere (3 meter onder hoogste)
- Duwboot
  - Boordlichten (of op duwbakken)
  - 3 heklichten naast elkaar



# Veerpont

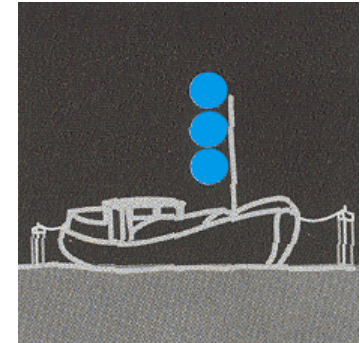
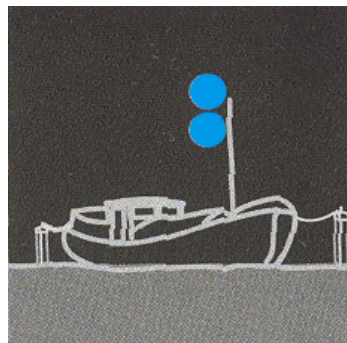
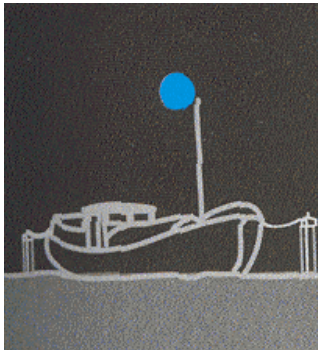
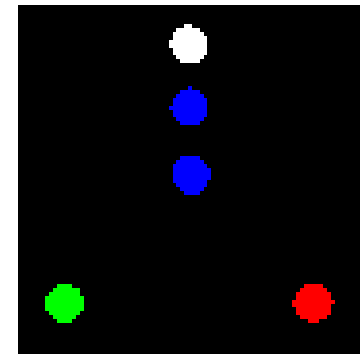
- Niet vrij varend:
  - Groen rondom schijnend licht* boven
  - Wit rondom schijnend licht*
- Vrij varend:
  - Extra:
    - Boordlichten*
    - Heklicht*





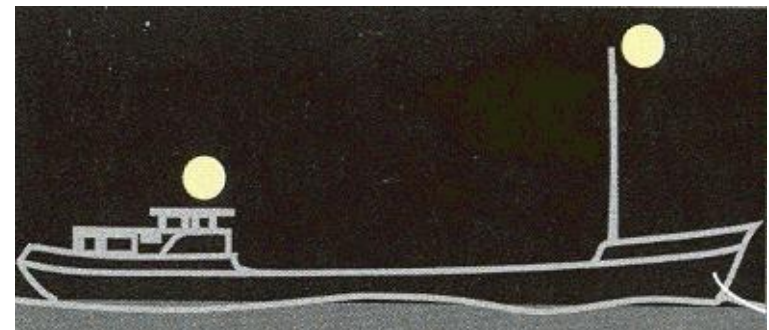
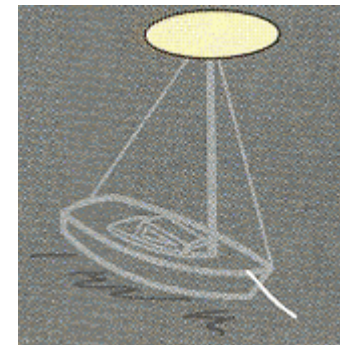
# Gevaarlijke Stoffen

- Naast gewone navigatie verlichting:
  - 1, 2 of 3 *Blauwe* rondom schijnende lichten



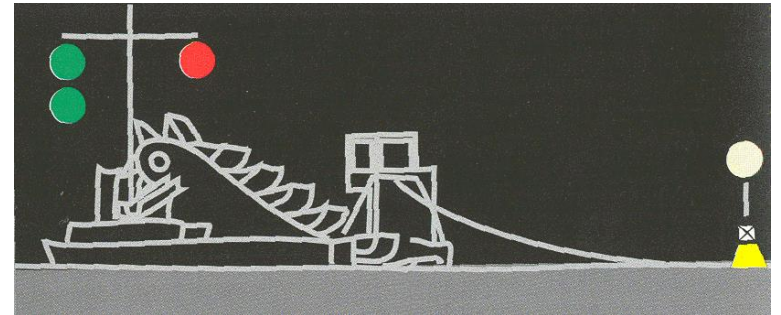
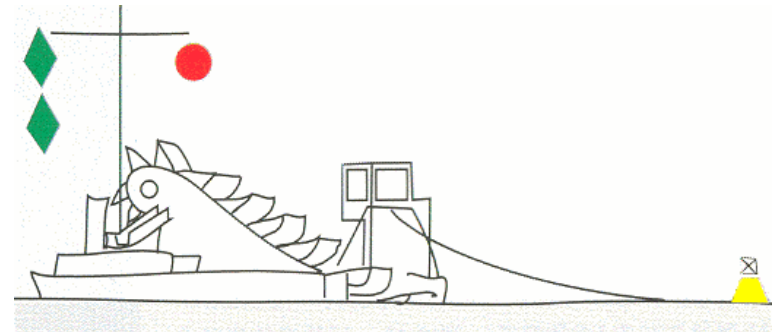
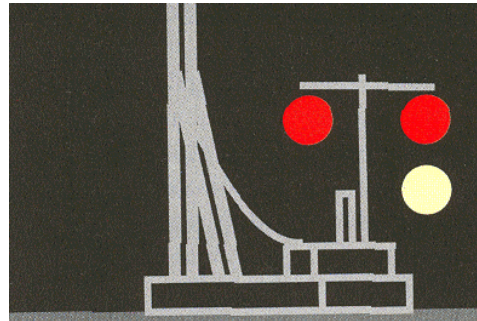
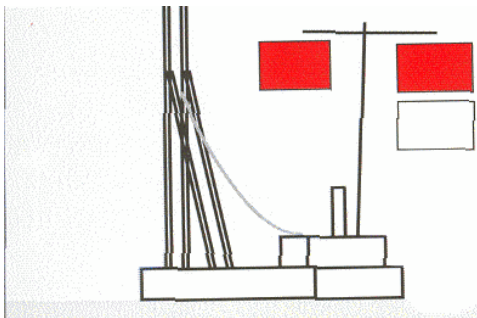
# Stil liggende schepen

- Klein schip voor anker:
  - *Rondom schijnend licht*
- Groot schip voor anker:
  - 2 rondom schijnende lichten
    - Op voorschip, tenminste 4 meter hoog
    - Op achterschip, tenminste 2 meter lager



# Werktuigen, vastgelopen en gezonken schepen

- Hier worden de dagtekens vervangen voor lichten in de zelfde kleur



# Geluidssignalen

Een geluidssignaal kan zijn:

- een korte stoot 1 sec.
- een lange stoot 4 sec.

• ik ga naar SB

• • ik ga naar BB

• • • ik ga *achteruit*

• • • • ik kan niet *manoeuvreren*

■ attentie

■ • ■ verzoek bediening van sluis of brug



# Geluidsseinen

● ● ● ● ● ● ● ● ● ●	enz. er dreigt gevaar voor aanvaring
● ■ ● ■ ● ■ ●	enz. blijf weg!
■ ■ ■ ■ ■	noodsein
■ ●	ik <i>keer</i> over SB
■ ● ●	ik <i>keer</i> over BB
■ ■ ●	ik <i>loop</i> u <i>voorbij</i> over SB
■ ■ ● ●	ik <i>loop</i> u <i>voorbij</i> over BB
■ ■ ■	ik <i>steek</i> het <i>vaarwater</i> over

# Geluidsseinen

## ■ Klein schip **moet** kunnen geven:

- Attentiesein ( ----- )
- 'ik kan niet manoeuvreren ( -- -- -- -- )
- Noodsein ( min. ----- )

## ■ Klein schip **mag niet** geven:

- Seinen ivm naderen op tegengestelde koersen
- Seinen bij het voorbijlopen en het keren
- Seinen voor het invaren van havens/nevenvaarwateren of het oversteken van het (hoofd)vaarwater

# Vlagvoering

- **Natie vlag(landvlag)**
  - Achterop de roerkoning, de punt mag niet het water raken
- **Beleefdheidsvlag**
  - Klein formaat vlag
  - Stuurboordzijde van de mast
- **Eigenaarsvlag**
  - Klein formaat vlag
  - Onder de beleefdheidsvlag

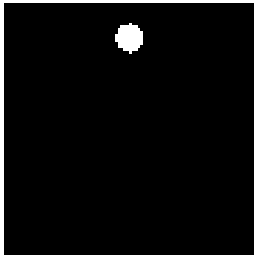
# gedragregels

- Zorg voor een schoon en opgeruimd schip
- Maak geen lawaai op het water (geschreeuw, radio's en degelijke)
- Ga niet zonder toestemming aan boord bij een ander schip
- Vraag bij jagen of de lijn over de boot van de schipper mag
- Bij afmeren netjes de stootwillen gebruiken
- Zor voor correcte vlagvoering
- Zet geen anker of lijnen over de weg uit
- Houd je aan de ouders van brug of sluiswachter
- Maak je landvast onder het reeds afgemeerde schip vast
- Leg niet te dicht bij een in of uitvaart aan
- Gebruik je toeter alleen wanneer nodig
- Verleen als het nodig is hulp aan anderen
- Hinder geen boten die een wedstrijd varen
- Gooi geen afval over boord

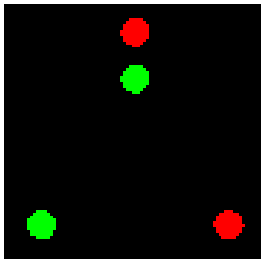
# BPR

## Oefenvragen

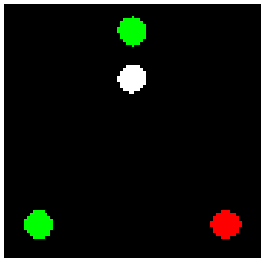
# Lichten, wat zie je hier?



Een schip kleiner dan 7 meter



Een groot zeilschip van voren



Een vrijvarende veerpont van voren

# Geluiden, wat hoor je hier?

••••



“ik kan niet manoeuvreren

— •



“ik **keer** over **stuurboord**”

— — ••



“ik **loop** u **voorbij** over **bakboord**”